



松本山雅FCユースアカデミー 2021年度 安曇野校・三郷校 松本山雅FCサッカースクール年間予定表

4月	月	火	水	木	金	土	日
					1	2	3
	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18
	19	20	21	22	23	24	25
	26	27	28	29	30		

5月	月	火	水	木	金	土	日
							1
	3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15	16
	17	18	19	20	21	22	23
	24	25	26	27	28	29	30
	31						

6月	月	火	水	木	金	土	日
			1	2	3	4	5
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27
	28	29	30				

7月	月	火	水	木	金	土	日
					1	2	3
	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18
	19	20	21	22	23	24	25
	26	27	28	29	30	31	

8月	月	火	水	木	金	土	日
	2	3	4	5	6	7	8
	9	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22
	23	24	25	26	27	28	29
	30	31					

9月	月	火	水	木	金	土	日
				1	2	3	4
	6	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	27	28	29	30			

10月	月	火	水	木	金	土	日
					1	2	3
	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17
	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31

11月	月	火	水	木	金	土	日
		1	2	3	4	5	6
	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30					

12月	月	火	水	木	金	土	日
				1	2	3	4
	6	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	27	28	29	30	31		

1月	月	火	水	木	金	土	日
							1
	3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15	16
	17	18	19	20	21	22	23
	24	25	26	27	28	29	30
	31						

2月	月	火	水	木	金	土	日
			1	2	3	4	5
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27
	28						

3月	月	火	水	木	金	土	日
			1	2	3	4	5
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27
	28	29	30	31			

・安曇野校は(火)(木)となります。(会場は5月～10月は牧運動場、11月～4月は牧体育館の予定です)

※穂高西小学校の講堂を使用する場合があります。

・三郷校は(火)(水)(金)となります。(会場は安曇野市社会福祉協議会三郷支所 屋内ゲートボール場)

・予備日は天候不良や会場の都合により練習が中止となった場合に振替開催をする日になります。

・GWや夏休みはスクール生限定の遠征や合宿を行う予定です。

・土曜日は塩尻校の予定になります。

・緑塗りの日はサンプラアルウィンにて行われるJ2リーグホームゲーム日です。

4/4(日) 14:00秋田	4/17(土) 14:00甲府	4/25(日) 14:00群馬	5/5(水) 祝 15:00相模原	5/15(土) 14:00金沢	5/30(日) 12:00岡山	6/5(土) 14:00町田
6/19(土) 18:00大宮	7/3(土) 18:00東京	7/17(土) 18:00水戸	8/14(土) 18:00京都	8/22(日) 18:00愛媛	9/4(土) 磐田 <small>時間未定</small>	9/26(日)北九州 <small>時間未定</small>
10/10(日)栃木 <small>時間未定</small>	10/24(日)琉球 <small>時間未定</small>	11/7(日)新潟 <small>時間未定</small>	11/21(日)山口 <small>時間未定</small>	12月5(日)長崎 <small>時間未定</small>		